

Spielesammlung

Hier folgt nun eine kurze Auflistung von Spielen die man mit Jugendlichen machen könnte.

Spiele eignen sich, um eine etwas in sich geschlossene Gruppe etwas hervor zu locken, sie dazu zu bewegen sich selbst zu partizipieren oder aber nur um etwas Zeit zu vertreiben. Ihr solltet allerdings keiner Gruppe ein Spiel aufzwingen wenn Sie gar nicht dazu bereit ist!

Die Entscheidung ob, und vor allem wann ein Spiel mit eurer individuellen Gruppe möglich ist, obliegt natürlich euch allein!

1. Der Mörder

Alle Spieler stehen im Kreis und schließen zu Beginn ihre Augen. Der Spielleiter (ihr) geht außen herum und bedeutet durch ein kurzes Piecksen in den Rücken einem Spieler, dass er nun der Mörder ist. Kein anderer Spieler darf diese Wahl mitbekommen.

Nun öffnen alle wieder ihre Augen. Dieses Spiel ist non-verbal. Der Mörder darf durch eindeutiges Blinzeln Leute töten, darf sich dabei aber nicht erwischen lassen. Der getötete Spieler muss einige Sekunden nach dem Mord geräuschvoll sterben und darf seinen Mörder natürlich nicht verraten. Hat ein Spieler einen Verdacht, wer der Mörder sein könnte, so darf er ihn laut äußern. Es muss nun noch ein 2. Spieler mit einstimmen, welcher auch den Verdacht hat. Ist der Verdacht falsch, so sterben die Spieler, die den Verdacht laut ausgesprochen hatten.

Ziel ist es natürlich, dass der Mörder gefasst wird, bevor alle anderen gestorben sind.

Zeit: 5-10 Minuten

Spieler: unbegrenzt

2. Hey Babe

Die Gruppe sitzt im Kreis. Einer steht in der Mitte. Er muss versuchen, mit dem Text "Hey Babe, ich liebe Dich Babe und wenn Du mich auch liebst Babe, dann schenke mir ein Lächeln" eine bestimmte Person aus dem um ihn versammelten Kreis zum Lachen zu bringen. Faxen machen ist erlaubt. Anfassen kann auch erlaubt sein, es sollten bloß vorher klare Spielregeln aufgestellt werden. Die angesprochene Person muss nun antworten: "Hey Babe, ich liebe Dich auch, aber ein Lächeln kann ich Dir leider nicht schenken." Wenn die angesprochene Person lachen muss - das kann auch bereits bevor (!) sie den Satz sagen muss geschehen sein - so hat sie verloren und muss nun ihrerseits in den Kreis. Und das Spiel wiederholt sich.

3. Überraschende Wendung

Jeder Mitspieler überlegt sich zu Beginn des Spiels ein Wort. Es sollte ein ausgefallenes Wort sein. Katze, Haus oder Käse eignen sich nicht besonders, nehmt lieber so etwas wie Wackelpudding, Recycling Center, Hochhaus, Pelikanpaare. Nun beginnt ein Mitspieler eine Geschichte zu erzählen. Mittendrin stoppt er und zeigt auf eine andere Person, die nun ihr Wort sagen muss und so die Geschichte weiter erzählt.

4. Pantomime

Dieses Spiel ist wohl jedem bekannt. Teile die Gruppen in beliebig viele Teams ein. Ist eine Gruppe am Zug, so muss diese innerhalb einer Minute so viele Begriffe wie möglich, die ein Mitspieler pantomimisch darstellt, innerhalb einer Minute erraten. Jeder Begriff bringt Punkte!

Besonders witzig sind zusammengesetzte Substantive wie: Sonnentanz, Regenwurm, Adlerauge, ...

Viel Spaß!

Nicht das Richtige dabei?

Keine Sorge, im Netz findest du ein unerschöpfliches Repertoire an verschiedenen Spielen für jedes Alter und für jede Gruppengröße!